



Objetivo del juego: Cazar la mayor cantidad de fantasmas.

Participantes: Principalmente niños. Pero si los grandes se animan...

Materiales:

- Hojas de opalina naranja, violeta, blanca y verde. Encontralas en P&P!
- Tijera
- Cinta adhesiva
- Golosinas (por montones)

Preparación: Imprimí en las hojas de opalina fantasmas y calaveras. Tantos como quieras, pero recordá bien la cantidad.

Recortá las figuras por el contorno y con la ayuda de cinta adhesiva, pegá en el dorso diferentes golosinas: caramelos, chupetines, bombones, turrone, etc.

Escondé las figuras por toda la casa, algunas en lugares más fáciles y otras en lugares más difíciles.

Cómo se juega: Iniciá el juego con una breve introducción, partiendo de un relato más o menos similar al siguiente y con agregados personales:

“Una historia antigua cuenta que esta casa estaba llena de fantasmas y muertos vivientes y que, por las noches, todavía se escuchan ruidos de puertas y corridas por la casa...”

Explicales que muchas veces intentaron encontrarlos, pero les fue imposible y que ahora contás con su colaboración para cazarlos y sacarlos una vez por todas de la propiedad.

Luego del relato deberás darle la orden de inicio (listos, preparados... ya!) para que los niños corran por toda la casa para encontrarlos.

Final del Juego: El juego no termina hasta que no encuentren todos los fantasmas.

Gana el participante que más fantasmas encuentre, además de llevarse la mayor cantidad de golosinas.



REALIZACIÓN: 1. Imprimir en opalinas naranja, verde o blanca de Punto & Papel | 2. Cortar con tijera por el borde | 3. Coloca en el dorso las golosinas y sujétalas con cinta adhesiva.



